



visita didattica in digitale "GIOCHIAMO e IMPARIAMO" con la Fattoria Didattica dell' Alveare del Grappa

Scheda di analisi e approfondimento (PARTE 1) "GIOCHIAMO e IMPARIAMO" con la Fattoria Didattica dell' Alveare del Grappa

Gentili Dirigenti e Insegnanti degli Istituti Comprensivi del Veneto

Questa proposta didattica deve essere elaborata dagli insegnanti per adattarla alle capacità e competenze degli alunni a cui viene rivolta. Lo scopo è quello di far riflettere gli alunni e analizzare bene le illustrazioni.

Pag. 4: Vedi che vicino a me è possibile accarezzare le api! Lo puoi fare solo se un apicoltore ti accompagna.

1-Perché queste api non pungono?

2-Quando le api sono costrette a pungere?

4-Chi accompagna la mano a questa bambina?

Pag. 5: I DIVERSI LAVORI DELL'APE OPERAIA CHE SVOLGE DURANTE TUTTA LA SUA VITA.

n° giorni: APE PULITRICE

n° giorni: APE NUTRICE

n° giorni: APE COSTRUZIONE CERA

n° giorni: APE GUARDIANA

n° giorni: APE RACCOGLITRICE POLLINE NETTARE

Pag. 7: Descrivi come l'ape riesce ad impollinare il fiore:

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Pag. 6 e pag. 8: COME L’APE OPERAIA RACCOGLIE IL POLLINE E IL NETTARE:

Polline Pag. 6:

.....

Nettare Pag. 6:

.....

Pag. 9: PARTICOLARI DELLA PIUMA MAGICA CHE TROVI RAPPRESENTATI ANCHE SULL’APE OPERAIA CHE RACCOGLIE IL POLLINE:

-Ali

-Strisce

-Morbida

-Pe.....; -Co.....; -Si.....;

-De.....; -Vo.....; -Se.....;

-Le.....; -.....; -.....;

Pag. 10 L’APE GUIDA MI ACCOMPAGNA A SCOPRIRE LA SUA VITA E IL TERRITORIO

- PUNTO 1.
- PUNTO 2.
- PUNTO 3.
- PUNTO 4.
- PUNTO 5.
- PUNTO 6.
- PUNTO 7.
- PUNTO 8.
- PUNTO 9.
- PUNTO 10.
- PUNTO 11.
- PUNTO 12.
- PUNTO 13.

**Pag. 16 FORMA UNA FAMIGLIA D’API (GRUPPO RICERCA) CON N° 6 TUOI COMPAGNI DI CLASSE
(segui l’esempio di pag. 16)**

- 1- Incarico; Nome compagno
- 2- Incarico; Nome compagno
- 3- Incarico; Nome compagno
- 4- Incarico; Nome compagno
- 5- Incarico; Nome compagno

- 6- Incarico; Nome compagno
- 7- Incarico; Nome compagno
- 8- Incarico; Nome compagno
- 9- Incarico; Nome compagno
- 10- Incarico; Nome compagno

Pag. 19 -Questo gioco di sdraiarsi sull'erba, con gli occhi chiusi, ci fa sentire in un mondo diverso. (Fa un esperimento simile nel tuo giardino o in un prato d'erba, sdraiandoti, rilassandoti e meditando a occhi. Poi descrivi le tue sensazioni)

-Cosa hai pensato?; Cosa hai percepito? Ti è piaciuto? Perché?;

.....

Pag. 22 – 23 : RICERCA CONOSCENZE SUI SEGUENTI ANIMALI:

- PORTASASSI
- SALAMANDRE
- INSETTI STECCO

.....

.....